



5G xDrive 募集要項 説明資料

ミズノ株式会社

2022/10/3

募集テーマ ①学校の部活にもDXを！IT導入で選手を育成・強化



■背景：スポーツ界において、DXが進んできている。

そうした中で、経験と勘に頼っているのが学校の部活動でDXが進んでいない

→部活動のアナログな運営は指導者の負担増加や間違った指導によるケガの誘発にもつながる

■取組の方向性：

選手のフォーム解析、パフォーマンスの数値化、練習記録のデジタル化、指導サポートなどのサービスを開発し提供

■協業先に求めること

- ・人の身体の動きを解析しデータ化する技術
- ・練習内容を記録し共有化するノウハウ指導方法に関するノウハウをデータベース化して提供する仕組み





スポーツが抱える課題解決と、メタバースの融合



5年後
市場規模

6.7兆円



各社スポーツメーカーは、新たな経済圏へ向け準備中



MIZUNO
LAND



コーチング・マッチングコミュニティ



練習動画



コーチ

コーチング

野球部

コーチング・マッチングコミュニティ

MATCHING



指導者・ノウハウの課題



引退後の課題

野球

=



=

信頼

■背景: web3.0時代においても新たなスポーツへの取り組みとして体現していく必要があると考えており、その最初の取り組みとして、メタバースを通じたスポーツ教育の普及に取り組んでいきたい

■取組の方向性:

- ・メタバースを通じた様々なスポーツ選手と学校とのマッチングによるスポーツ教育の普及
- ・スポーツにおける需要と供給のオンラインマッチング
- ・あらゆるカテゴリ(年齢、地域、性別)を超越した仮想空間ならではのスポーツ価値提案の実現
- ・既存スポーツの良さを取り入れた新しいスポーツ体験の提供
- ・現実世界と仮想空間のいずれかだけで留まらない両者の融合

■協業先に求めること:

- ①メタバース、NFTへの知見
- ②WEB3.0領域での情報拡散ノウハウ
- ③VRデバイス及び周辺機器の開発環境

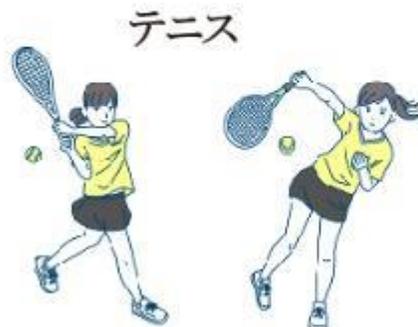




野球



バレーボール



テニス



ダンス

体操



サッカー



卓球



ゴルフ

野球部

サービスイメージ確立

メジャー競技部活

サービス利用人口拡大

パーソナルスポーツ

サービスジャンル拡大

■ 背景:

運動不足による運動能力や体力の低下、健康年齢の短縮化などの社会課題の解決に取り組みたい。

運動の必要性は理解しているけど、続けられない。そんな人が多いのも事実。

従来にない、新しい魅力をもった運動プログラムやサービスを展開する。

■ 取組の方向性:

これまでに培った運動のノウハウ × ゲーム性 × デジタル技術で新しいプログラムを開発する

■ 協業先に求めること:

- ・ゲームアプリケーションの製作実績や開発ノウハウ
- ・空間 & 人の動きのセンシング技術
- ・プロジェクションマッピングの技術と活用アイデア

